

Évaluations de fin de modules Régionales

Semestre : S2& Étale

Année de formation : 2023-2024

Secteur	:	Digital et Intelligence Artificielle	Niveau	:	Technicien Spécialisé
Filière	:	Développement Digital	Année	:	1A
Module : M107 - Sites Web dynamiques					

I. Partie Théorique : (10 points)

1- Donner les codes de retour permettent d'informer sur le succès ou l'échec de la requête?: (2 Points)

- a) 200 à 206
- b) 400 à 417
- c) 500 à 505

2- L'architecture deux tiers est une architecture Client/Serveur ?: (2 Points)

- a) Oui
- b) Non

3- Quel est le protocole dédié à la navigation WEB ?: (2 Points)

- a) FTP
- b) HTTP
- c) DNS

4- Donner le port par défaut de serveur web Apache : (2 Points)

- a) 3306
- b) 80
- c) 21

5- Donner l'extention qui permet de réaliser une connexion avec php et mysql: (2 Points)

- a) JDBC
- b) MYSQLI

II. Partie Pratique : (30 points)

Exercice 1 : (10 Points)

Objectif : Crier une class Joueur.

- 1) Créez une classe Joueur avec des attributs: Nom, Prénom, Age. avec des visibilités **PRIVATE**. (2Points)

- 2) Créez le constructeur de cette classe qui permet d'instancier un nouveau joueur avec nom, prénom et age (2Points)

- 3) Créez une méthode statu qui permet d'afficher le joueur PRENOM du joueur est sénior si son age est supérieur ou égal a 18 et junior si son age est inférieur a 18ans (2Points)

- 4) Instancier un nouveau Objet \$joueur1 de la class Joueur avec nom = HAKIMI et prénom = ACHRAF et age = 22 (2Points)

- 5) Appliquer la méthode déjà créer statu sur l'objet \$joueur1 qui va nous afficher le message : Le Joueur ACHRAF est Sénior (2 Points)

Exercice 2 : (20 Points)

L'institut spécialisé de technologie appliquée X veut Réaliser une application pour l'organisation des événements sportive du football pour ces stagiaires, cette application permet de d'ajouter un joueur, d'afficher la liste des joueurs enregistrer, de modifier des informations pour un joueur, et de le supprimer. **voir les figures ci-dessous**

La structure de la table **joueurs (id, nom, prenom, age)**

Ajouter un joueur

Nom du Joueur :

Prénom du Joueur :

Age du Joueur :

Ajouter

La liste des joueurs

Ajouter Joueur

Nom du Joueur	Prénom du Joueur	Age du Joueur	Opérations	
HAKIMI	Achraf	23	Modifier	Supprimer
Messi	Lionel	35	Modifier	Supprimer
ZIYEC	Hakim	33	Modifier	Supprimer
BONO	Yassine	29	Modifier	Supprimer

Modification d'informations du Joueur

Nom du Joueur :

HAKIMI

Prénom du Joueur :

Achraf

www.ofppt.info

Age du Joueur :

Travail demandé :

Note** (utiliser l'html basique sans styler les éléments) pour l'affichage

- 1) Donner le script PHP qui permet de créer une connexion avec une base de données sous MySQL, avec **l'activation des erreurs PDO** suite à la liste des informations suivantes:
(2.5points)

- Nom du serveur: HOST_RSK
- Nom de la base de données: DB_RSK
- Utilisateur: RSK_ADMIN
- MotDePasse: Password_Admin

- 2) Donner le Script PHP permet d'ajouter un joueur dans la table joueurs . (3.5points)

- 3) Donner le script PHP permet d'afficher la liste des joueurs enregistrer dans la table joueurs sous forme d'un tableau qui affiche le **Nom**, **Prénom** et **Age** du **joueur** avec un colone supplémentaire **Opération** avec deux lien qui perment de **modifier** et **supprimer** un joueur. **voir les figures ci-dessous.** (3.5points)

4) Donner le script PHP qui permet d'afficher le formulaire de modification des informations d'un joueur avec ces valeurs **voir les figures ci-dessous (3.5points)**

5) Donner le script PHP qui permet de modifier les informations d'un joueurs saisies dans le formulaire de modification **(UPDATE) (3.5points)**

6) Donner le Script PHP permet de supprimer un joueur (3.5points)